



STUDIO **PHILR** INFORMATIQUE

PROFIL

60ans
184 rue de la gare
60710 CHEVRIERES
+33 6 89 58 38 91
www.studiophilr.fr
philippe.romby@studiophilr.fr

FORMATION

BTS Electronique – 07/83

COMPETENCES

C#	●●●●●
Unity3D	●●●●●
C/C++	●●●●●
Angular / Ionic	●●●●●
Html, CSS	●●●●●
Wordpress	●●●●●
Php	●●●●●
Android	●●●●●
iOS	●●●●●

LANGUE

Anglais technique :	●●●●●
Lu	●●●●●
Parlé	●●●●●
Ecrit	●●●●●

Philippe ROMBY

Ingénieur en développement

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Janvier-Février 2018 IRT-SystemX

-Simulation pour la sécurité du véhicule autonome: spécification fonctionnelle du processus de saisie des scénarios, architecture logique et modèle de données

2017 STUDIOPHLR - Ingénieur développement

-Création de mon entreprise.
-Création de sites

2010 – 2016 FTV – Ingénieur technologie au sein du service Rédactions

-Evolution logiciel météo. Etude faisabilité avec Unity.
-Maintenance corrective d'applications internes liées au système de diffusion de FTV.
-Architecture logiciel pour l'ingest des sujets des journaux.
-Etude et réalisation d'une DLL de transcodage de vidéo MXF

1994 – 2009 France 2 – Cadre informatique

-Etude et réalisation d'un nouveau logiciel météo en 3D avec studio virtuel
-Cartographie temps réel
-Etude et mise à jour des logiciels pour le passage en 16/9 et en HD
-Evaluation C# et migration des logiciels internes
-Etudes et réalisations :
 . Affichage UMD (Informations des sujets en diffusion)
 . Logiciel Elections
-Elections Jordaniennes en partenariat avec le Quai d'Orsay
-Etudes et réalisations :
 . Interfaçage avec synthétiseur d'écriture Chyron pour les élections
 . moteur 2D/3D, logiciel météo, prompteur

1983 – 1993 Antenne 2 – Technicien

-Evaluation du L4G PowerBuilder et réalisations de logiciels :
 . Gestion des droits et des tables de référence pour les applications
 . DLL graphique pour l'application gestion du conducteur d'antenne.
-Etudes et réalisations de logiciels :
 . Affichage de résultats sondage pour émission politique l'heure de vérité
 . Occupation du terrain lors d'un match de rugby

CENTRES D'INTERETS

Unity3D : réalisation de démos. Visite virtuelle
Arduino, Raspberry